



**LEI Nº 1.997 DE 01 DE NOVEMBRO DE 2018**

Dispõe sobre autorização para alterações no Plano Plurianual na Lei de Diretrizes Orçamentárias e abertura de Crédito Adicional Especial no orçamento vigente.

**RONALDO RIVELINO VENÂNCIO**, Prefeito Municipal da Estância Climática de São Bento do Sapucaí, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais e nos termos da Lei Orgânica do Município,

**FAZ SABER** que a Câmara Municipal aprova e ele sanciona e promulga a seguinte Lei:

**Art. 1º** - Fica o chefe do Executivo Municipal autorizado a promover alterações no Plano Plurianual (PPA) 2018\_2021 e na Lei de Diretrizes Orçamentárias (LDO) de 2018, com seus devidos anexos.

**Art. 2º** - Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a abrir um Crédito Adicional Especial no orçamento vigente até o valor de R\$ 32.000,00 (Trinta e Dois Mil Reais), com a seguinte classificação orçamentária:

**01 PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO BENTO DO SAPUCAÍ**  
**10 – SERVIÇOS DE TURISMO E DESENVOLVIMENTO**  
**01 – SETOR DE INCREMENTO DO TURISMO**  
**MANUTENÇÃO E INCREMENTO DO TURISMO**

33.71.70.00.00.00 – 01.110	Rateio pela Participação em Consorcio Público	R\$	32.000,00
<b>TOTAL GERAL</b>		<b>R\$</b>	<b>32.000,00</b>

**Art. 3º** - O Credito Adicional Especial será coberto com a seguinte anulação orçamentária.

**01 PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO BENTO DO SAPUCAÍ**  
**08 – SERVIÇOS MUNICIPAIS**  
**01 – SETOR DE SERVIÇOS URBANOS**

31.90.11.00.00.00 – 01.110	Obrigações Patronais	R\$	32.000,00
<b>TOTAL GERAL</b>		<b>R\$</b>	<b>32.000,00</b>

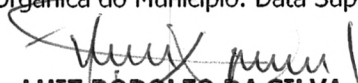
**Art. 4º** - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

**Art. 5º** - Revogam-se as disposições em contrário.

São Bento do Sapucaí, 01 de Novembro de 2018.

  
**RONALDO RIVELINO VENÂNCIO**  
Prefeito Municipal

Registrada e publicada por afixação na sede da Prefeitura Municipal e arquivada no Cartório de Registro Civil, conforme art. 68, § 1º da Lei Orgânica do Município. Data Supra.

  
**LUIZ RÓDOLFO DA SILVA**  
Secretário Geral de Assuntos Jurídicos